

取扱説明書

OPERATOR'S MANUAL

SUPER volley ballTM

スーパーバレーボール

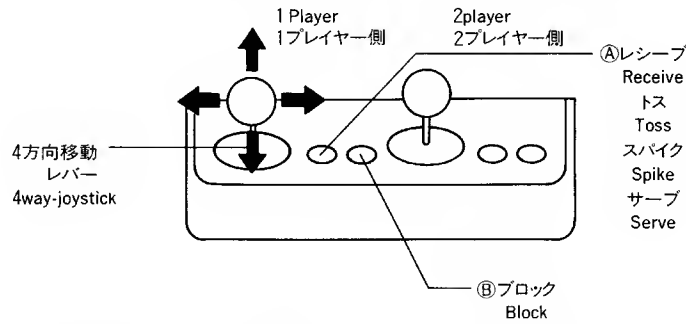
使用電源 Power Supply	DC+5V DC+12V
CRT画面 Monitor	横画面 horizontal
ゲームスタイル Game Style	1P、2P同時プレイ可 1player Or 2player Simultaneous



ビデオシステム株式会社
V-SYSTEM CO.,LTD.

操 作 方 法

How to play



【サーブ】 Aボタンでサーブトスして、タイミング良くもう1度押します。

【レシーブ】 レシーバーをレバーで左右に移動させて、ボールに合せてタイミング良くAボタンを押します。

【トス】 自動的にやってくれます。

【スパイク】 トスボールに合せて、タイミング良くAボタンを押します。

【ブロック】 タイミング良く、Bボタンを押します。

Serve: press A Button to toss the ball and press A Button again to hit the ball at the best timing.

Receive: Move the receiver using joystick to receive ball and press A Button to receive the ball.

Toss: Ball will be tossed to the attacker automatically.

Spike: Hit the ball at the best timing using A Button.

Block: Use B Button.

テクニク概要

Techniques for professionals

レシーブの時にレバーを上や下をしていると、オープン攻撃やクイック攻撃ができます。

ボールを撃つ時にレバーを左右に入れたら、コースの打ち分けができます。

トスの時Bボタンを押していると、少し違った攻撃方法が出来ます。

-When receiving the ball, move the joystick up or down for Open Attack and Quick Attack.

-Move joystick left or right for direction of the ball when attacking.

-Press B Button during toss for various attacks.

テクニク説明

Helpful Techniques

①ボールが赤になったら、ベストタイミングだ。

②レバーの左右で相手のコートにどこにボールを落とすか決めよう。

③レシーブの時にレバーが上なら、オープン攻撃(強い攻撃) 下ならクイック攻撃(トスからスパイクまでが短時間)

④サーブの種類 (サーブトス時のレバー)

中立…ドライブサーブ (普通のサーブ)

上……アンダーハンドサーブ(タイミングが簡単)

前……スパイクサーブ (タイミングが難しい)

後……ドロップサーブ (途中で失速する)

⑤その他のテクニク

時間差攻撃…クイックのトスの時にBボタンを押す。

バックアタック…オープンのトスの時にBボタンを押す。

フェイント…スパイクの時にレバーを上にする。

ツースパイク…トスの時にレバーをネット側に倒してAボタンを押す。

-The best timing to hit the ball is when the ball turns red.

-Use joystick to control ball after serving.

-During receive, move joystick up for Open Attack (Hard spike) and move joystick down for Quick Attack (quick toss and spike).

Types of serves:

Position of joystick

1) Neutral: drive serve

2) Up: underhand serve

3) Left(player 1): Spike serve Right(player 2): spike serve

4) Right(player 1): drop serve Left(player 2): drop serve

Other techniques:

Delayed attack: Press B button during quick toss.

Back attack: Press B button during open toss.

Feint: move joystick up during spike.

Two spike: Press A button and move joystick toward the net during toss.

半田面 Solder side		部品面 Parts Side
GND	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5V
+5V	4	+5V
	5	
+12V	6	+12V
	7	
	8	
	9	
SPEAKER(-)	10	SPEAKER(+)
	11	
GREEN	12	RED
SYNC	13	BLUE
SERVICE	14	GND
	15	TEST
COIN 2	16	COIN 1
2P START	17	1P START
2P UP	18	1P UP
2P DOWN	19	1P DOWN
2P LEFT	20	1P LEFT
2P RIGHT	21	1P RIGHT
2P PUSH A	22	1P PUSH A
2P PUSH B	23	1P PUSH B
	24	
	25	
	26	
GND	27	GND
GND	28	GND

The player wins when he wins 3 sets. Game over when time is up and must insert coins for continue play (extra time)

COIN/CREDIT		COIN 1				COIN 2			
		1	2	3	4	5	6	7	8
1 COIN	1 CREDIT	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
1 COIN	2 CREDITS	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
1 COIN	3 CREDITS	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
1 COIN	4 CREDITS	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
1 COIN	5 CREDITS	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
1 COIN	6 CREDITS	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
2 COINS	1 CREDIT	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
3 COINS	1 CREDIT	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
4 COINS	1 CREDIT	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
2 COINS	3 CREDITS	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
2 COINS	1 CREDIT								
4 COINS	2 CREDITS	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
5 COINS	3 CREDITS								
6 COINS	4 CREDITS								
1 COIN	1 CREDIT								
2 COINS	2 CREDITS								
3 COINS	3 CREDITS	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
4 COINS	4 CREDITS								
5 COINS	6 CREDITS								
1 COIN	1 CREDIT								
2 COINS	2 CREDITS	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
3 COINS	3 CREDITS								
4 COINS	5 CREDITS								
1 COIN	1 CREDIT	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
2 COINS	3 CREDITS								

[illegible]



本 社 〒604 京都市中京区河原町二条上ル西側 圓堂ビル2F
OFFICE: 2F Endo Bldg., Nijyo Asaru-Nishigawa, Kawaramachi, Nakagyo-ku, Kyoto. 604
■TEL 075-211-0277 ■FAX 075-211-0279